

# Das Schrättle geht auf Tournee

Ein Gemeinschaftsprojekt vermittelt Kindern an Bregenzerwälder Schulen spielerisch das Zukunftsthema Klimawandel.



Dorothee Glöckle und Veronika Sutterlüty (v. l.).

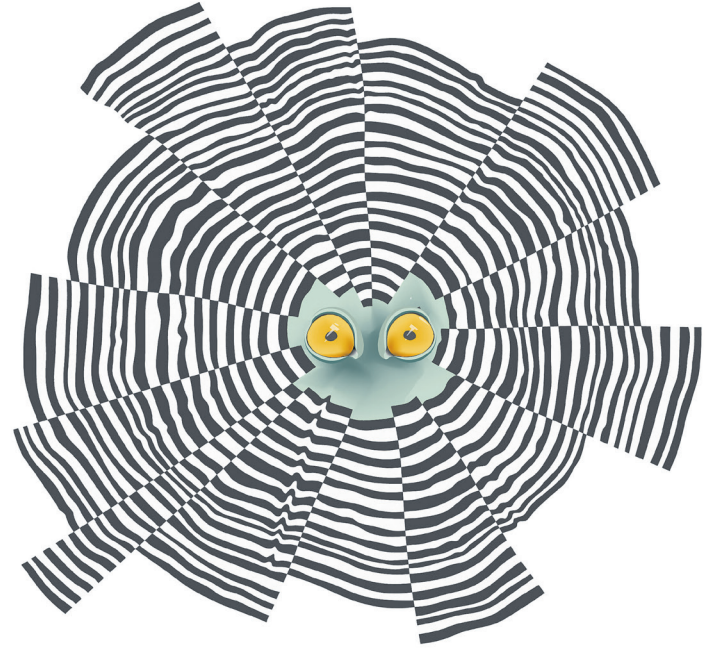
Foto: @rivat

**HITTISAU** „Es heißt, dass Kleinkinder und Uralte, sonntags oder in Rauh Nächten Geborene es sehen können – das Schrättle.“ So könnte die Geschichte beginnen, welche die Geschichtenschreiberin und -erzählerin Katharina Ritter im Rahmen des Gemeinschaftsprojekts des Kulturbüro Bregenzerwald und der KLAR! Region Vorderwald-Egg an mehreren Bregenzerwälder Volksschulen erzählt.

Ab November wird das sagenhafte Schrättle in Form eines bunten Kulturprogramms aus dem Wald in die Klassenräume gelockt. Den Kindern wird mit interaktiven Abenteuergeschichten spielerisch das Zukunftsthema Klimawandel vertraut gemacht. Am 12. November 2021 sind Erwachsene wie Kinder herzlich ein-

geladen, das Schrättle in Hittisau kennenzulernen.

Der Sage nach sind Schrättle Wesen an der Schnittstelle Mensch-Tier-Pflanzen und immer schon Teil der Wälder. In hohlen Bäumen und Wurzelstöcken wohnend, sorgen sie seit Anbeginn für das Gleichgewicht im Wald. Das Bewusstsein, wie wichtig dieses Gleichgewicht auch für einen klimafitten Wald ist, soll durch dieses neue Projekt gestärkt werden. Eine Kooperation des Kulturbüros Bregenzerwald, der KLAR!-Region Vorderwald Egg, der Neuen Mittelschule Lingenau und des Borg Egg ermöglicht ein vielfältiges Programm rund um das sagenumwobene Wesen. So findet ein Zeichenwettbewerb statt, der das Schrättle Gestalt annehmen lässt. Bei einer anschließenden Vernissage können die farbenfrohen Ergebnisse



Grafik: @Barbara Martte

betrachtet werden. Sprachlich wird das Thema in einer Schreibwerkstatt umgesetzt. Ganz andere Töne schlägt ein Song an, der melodisch das Waldwesen einfangen soll.

## Schrättle verbindet Themen

„Die Verbindung von Kultur und Klima ist eine vorteilhafte Kombination, um zentrale Themen für Kinder wie auch für Erwachsene greifbarer zu machen“, erklärt Veronika Sutterlüty vom Kulturbüro Bregenzerwald. „Individuelle Potenziale und Talente lassen sich so fördern und unseren Gemeinschaftssinn stärken“. Dorothee Glöckle von KLAR! Region Vorderwald-Egg betont den Natur- und Wissenschaftsaspekt in diesem Projekt. „Die Mitwirkung von Waldpädagogen und Waldexperten bei den in Folge geplanten Workshops und Waldwochen ermöglicht so die Weitergabe fundierter Kenntnisse über unsere Natur und Wälder.“ Für Katharina Ritter, freie Geschichtenschreiberin und -erzählerin, ist Geschichten erzählen wie Spielen im Kopf – sie freut sich, durch ein interaktives Erzählen die Fantasie der Kinder anzuregen. „So wird das Kind auf Augenhöhe abgeholt. Gemeinsam tauchen wir in eine Welt ein, die uns mit bloßem Auge oft verschlossen bleibt.“ Allen gemeinsam geht es darum, dass Kinder den Sinn für die Veränderungen in

der Natur schärfen, genauer hinspüren und die Einzigartigkeit der Wälder fühlen.

Für diejenigen, die das Schrättle jederzeit bei sich verfügbar haben möchten, ist auch gesorgt. Eine geplante App mit vielen Funktionen soll das Waldwesen in die digitale Welt hüpfen lassen. Allgemeine Informationen lassen sich jetzt schon unter [www.kulturbuero.online/kulturklima](http://www.kulturbuero.online/kulturklima) finden. Dank zahlreicher Partner wie der REGIO Bregenzerwald, der Raiffeisenbank Mittlbregenzerwald, dem Sutterlüty Ländlemarkt, Designstudio für Gestaltung, Double Check, Dorner Electronic, dem Büro für Freiwilliges Engagement und Beteiligung, der VKW als Digitalisierungspartner, der Energieautonomie und dem Land Vorarlberg konnte das Projekt umgesetzt werden. Das Schrättle wächst so weiter und kann seine Botschaft verbreiten.

## Öffentlicher Termin

Im Anschluss an die Erzähltournee an den Schulen veranstaltet der Familienverband Hittisau einen Nachmittag, an dem alle Interessierten die Möglichkeit haben, tiefer in die wunderbare Welt des Schrättles einzutauchen. Dieser findet am Freitag, 12. November 2021, um 15 Uhr im Mehrzweckraum des Feuerwehr- und Kulturhauses Hittisau statt.

